

	Lundi				Mardi				Jeudi				Vendredi					
	PS	MS	GS	CP	PS	MS	GS	CP	PS	MS	GS	CP	PS	MS	GS	CP		
8h45 9h	Accueil en classe																	
9h 9h15	Rituels (appel, date, météo, menu)																	
9h15 10h	Ateliers liés au projet : mobiliser le langage, explorer le monde, outils pour structurer sa pensée, activités artistiques		Mobiliser langage	Français Ecriture	Ateliers liés au projet : mobiliser le langage, explorer le monde, outils pour structurer sa pensée, activités artistiques		Mobiliser langage	Français Ecriture	Ateliers liés au projet : mobiliser le langage, explorer le monde, outils pour structurer sa pensée, activités artistiques		Mobiliser langage	Français Ecriture	Ateliers liés au projet : mobiliser le langage, explorer le monde, outils pour structurer sa pensée, activités artistiques		Mobiliser langage	Français Ecriture		
10h 10h45			Ateliers autonomes	Lecture, compréhension, code			Ateliers autonomes	Lecture, compréhension, code			Ateliers autonomes	Lecture, compréhension, code			Ateliers autonomes	Lecture, compréhension, code	Ateliers autonomes	Lecture, compréhension, code
10h30 10h45			Exercice graphique				Exercice graphique				Exercice graphique				Exercice graphique		Exercice graphique	
10h45 11h	Récréation				Récréation				Récréation				Récréation					
11h00 11h30	Activité physique/EPS				Activité physique/EPS				Activité physique/EPS				Activité physique/EPS					
11h30 12h15	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Ateliers autonomes		Maths	Ateliers autonomes	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Ateliers autonomes		Maths	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Ateliers autonomes		Maths	Ateliers autonomes	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Ateliers autonomes		Maths
12h15 12h30	Regroupement / préparation pour la cantine				Regroupement / préparation pour la cantine				Regroupement / préparation pour la cantine				Regroupement / préparation pour la cantine					
12h30 13h30	Repas																	
13h30 14h25	Sieste		DDM		Sieste		Anglais		Sieste		DDM		Sieste		Activités artistiques			
14h25 15h15			Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Fichier français application			Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Fichier français application			Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Fichier français application			Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Fichier français application		
15h15 15h30			Jeux Mobiliser le langage GS	Récréation			Jeux Mobiliser le langage GS	Récréation			Jeux Mobiliser le langage GS	Récréation			Jeux Mobiliser le langage GS	Récréation	Jeux Mobiliser le langage GS	Récréation

15h30 16h	Récréation	Maths	Récréation	Maths	Récréation	Maths	Récréation	Maths
16h00 16h30	Conte							