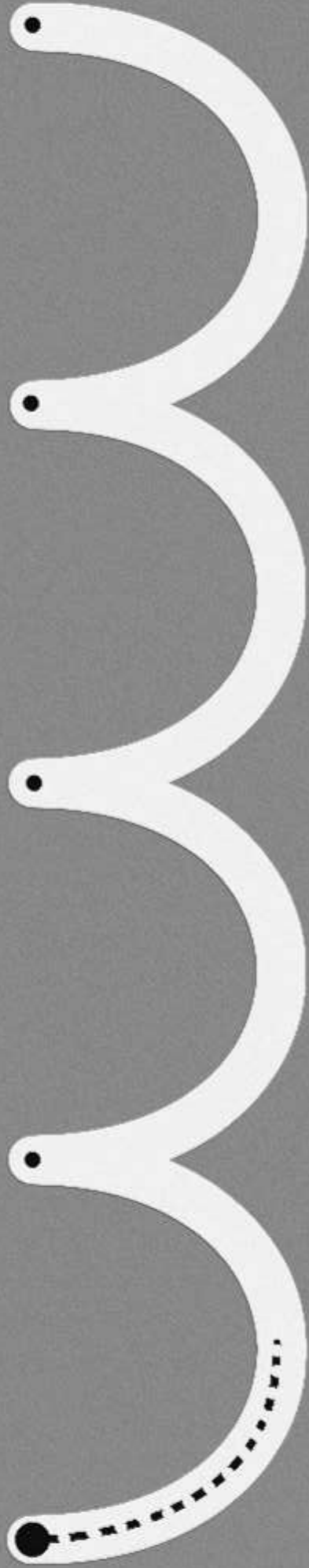


Ponts à l'envers



Morphoglytix 4.1

une carotte
mange
le lapin

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.2

une
pomme
mange
Pierre

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.3

sur la
voiture
roule
la route

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.4

dans
le renard
court
la forêt

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.5

un gâteau
fait
maman

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.6

l'arbre
est sur
l'oiseau

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.7

un
Julie
lit
livre

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.8

un pull
a
Pierre
rouge

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphoglytix 4.9

sur Pierre
le banc
est assis

© Morphoglytix - Tous droits réservés. 2023

Morphosyllabe 4.10

dans
les fleurs
le jardin
poussent

LABOUREL - BLOUIN-LÉVESQUE - BOUTIN/LES ÉDITIONS

Morphosyllabe 4.11

dort dans
Julie
son lit

LABOUREL - BLOUIN-LÉVESQUE - BOUTIN/LES ÉDITIONS

Morphosyllabe 4.12

dans
les enfants
nagent
la piscine

LABOUREL - BLOUIN-LÉVESQUE - BOUTIN/LES ÉDITIONS

Morphosyllabe 4.13

son vélo
répare
le frère

LABOUREL - BLOUIN-LÉVESQUE - BOUTIN/LES ÉDITIONS

Morphosyllabe 4.14

joue
avec
le chat
la balle

LABOUREL - BLOUIN-LÉVESQUE - BOUTIN/LES ÉDITIONS

Morphosyllabe 4.15

dans
l'écureuil
grimpe
l'arbre

LABOUREL - BLOUIN-LÉVESQUE - BOUTIN/LES ÉDITIONS

À CHAQUE LETTRE SA COULEUR

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions - l'écrit

Objectif : Transcrire les lettres de l'alphabet (capitale d'imprimerie - script)

Consigne : Colorie les lettres de la bonne couleur

A

V

R

I

L

a

l

v

r

a

i

a

l

v

r

r

l

v

l

a

i

l

i

a

v

ECRITURE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions - l'écrit

Objectif : Recopier des mots en lettres capitales

Consigne : Recopie les jours de la semaine t'appliquant dans le tracé de chaque lettre

LUNDI

--	--	--	--	--

MARDI

--	--	--	--	--

MERCREDI

--	--	--	--	--	--	--	--

JEUDI

--	--	--	--	--

VENDREDI

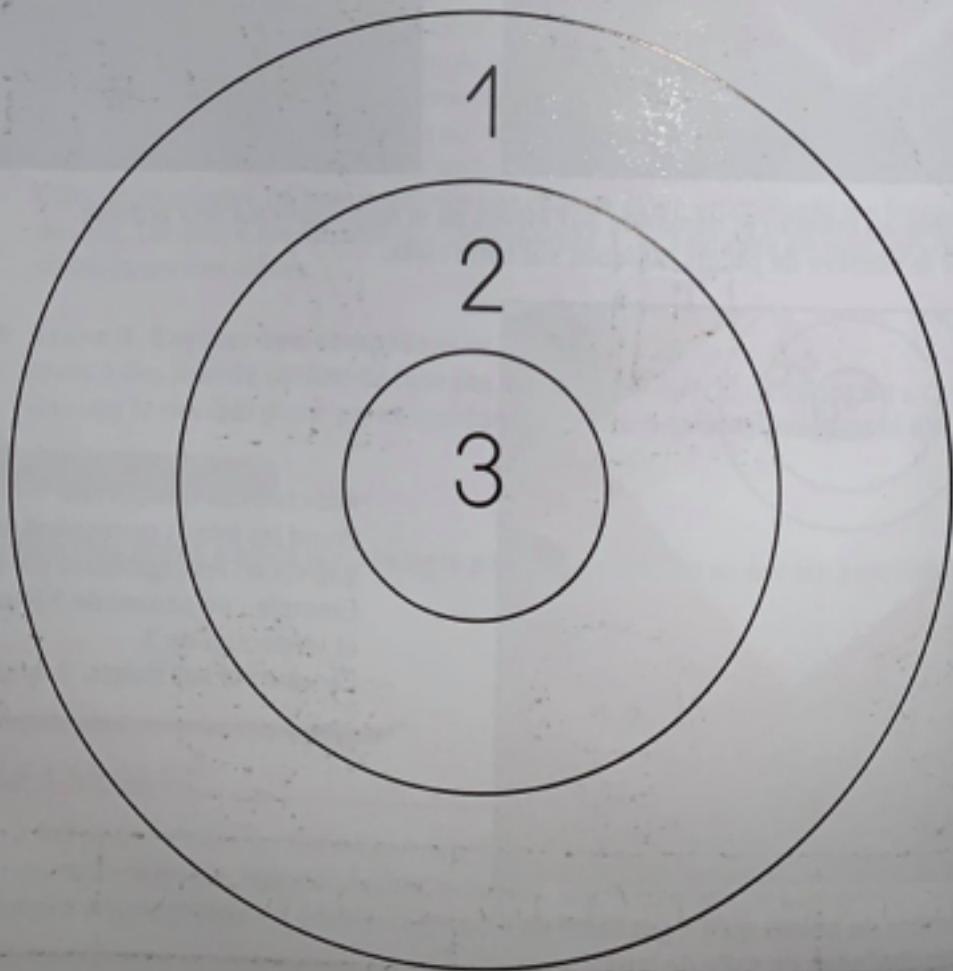
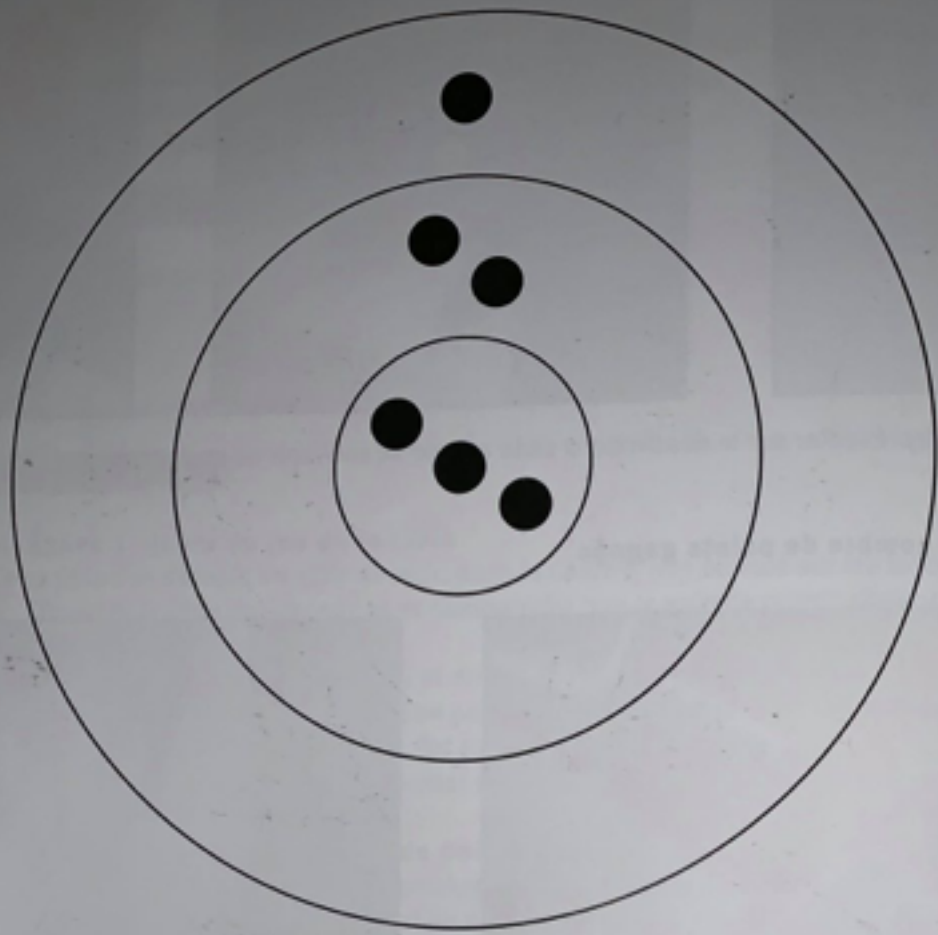
--	--	--	--	--	--	--	--

SAMEDI

--	--	--	--	--	--

DIMANCHE

--	--	--	--	--	--	--	--



La cible

Approcher
les quantités
et les nombres

COMPÉTENCE
Résoudre des problèmes de quantités.

DATE

Pour chaque enfant, **colorie** autant de jetons que de points marqués.

